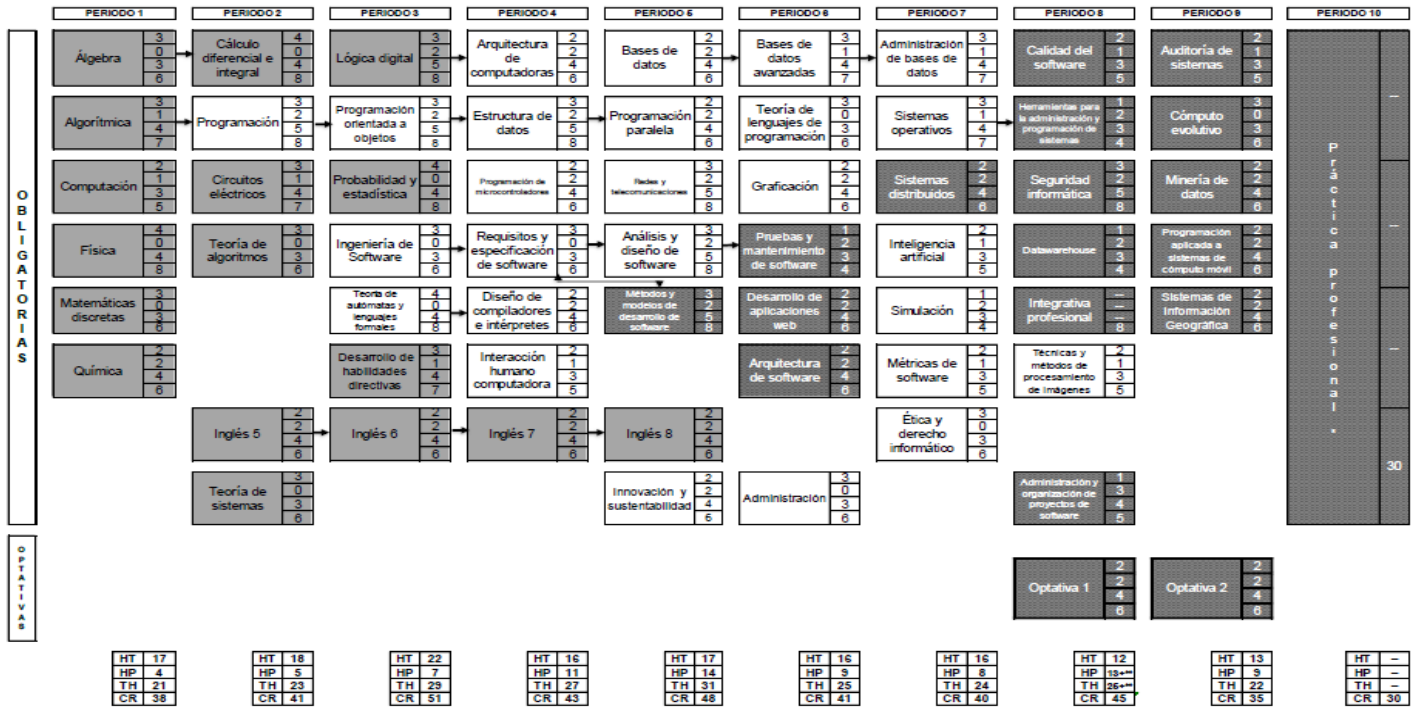
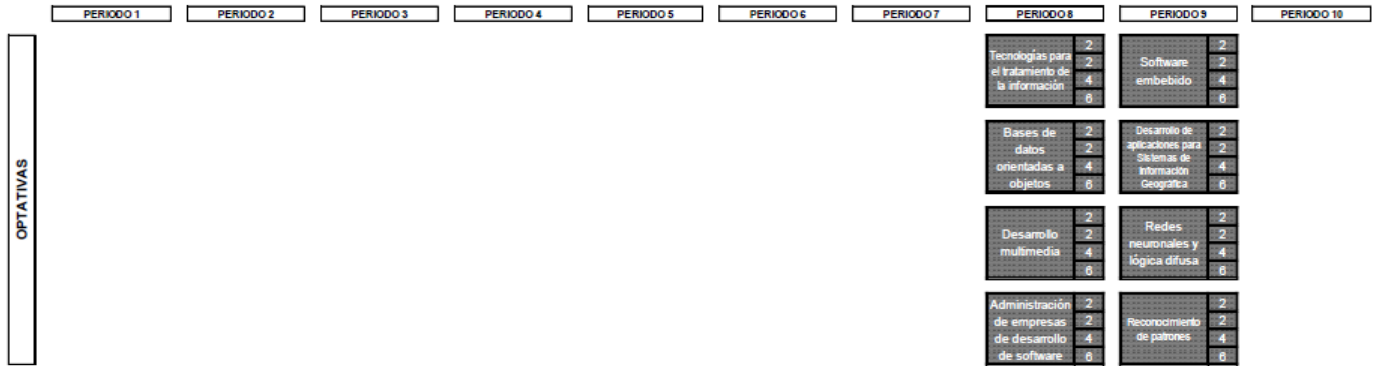




### 3.9. Mapa Curricular de la Licenciatura de Ingeniería en Software, 2016



### DISTRIBUCIÓN DE LAS UNIDADES DE APRENDIZAJE OPTATIVAS



**SIMBOLOGÍA**

Unidad de aprendizaje	HT: Horas Teóricas
	HP: Horas Prácticas
	TH: Total de Horas
	CR: Créditos

17 Líneas de seriación →  
\*Actividad académica  
\*\* Horas de las Actividades académicas  
Créditos a cursar por periodo escolar: mínimo 21 y máximo 52

- Obligatorio Núcleo Básico
- Obligatorio Núcleo Sustantivo
- Obligatoria Núcleo Integral
- Optativo Núcleo Integral

**PARÁMETROS DEL PLAN DE ESTUDIOS**

Núcleo Básico cursar y acreditar 17 UA	48 16 64 112	Total del Núcleo Básico 17 UA para cubrir 112 créditos
Núcleo Sustantivo cursar y acreditar 26 UA	66 33 99 165	Total del Núcleo Sustantivo 26 UA para cubrir 165 créditos
Núcleo Integral cursar y acreditar 2 UA	29 27+** 56+** 123	Total del Núcleo Integral 17 UA + 2* para cubrir 135 créditos
<b>TOTAL DEL PLAN DE ESTUDIOS</b>		
UA Obligatorias	58+2 Actividades	
UA Oportativas	2	
UA a Acreditar	60+2 Actividades	
Créditos	412	